



Jogo de Memória

> COMUNIDADES DO XINGU <

WAURA

ENVELOPE PARA CARTAS

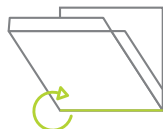
PASSO 1

Recorte o envelope pelas bordas pontilhadas.



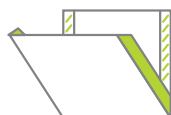
PASSO 2

Dobre o envelope pela linha do meio.



PASSO 3

Dobre e cole as abas laterais no interior.



PASSO 4

Feche o envelope utilizando a aba superior.





INSTRUÇÕES E MODO DE JOGAR

Recorte
pelas bordas
pontilhadas.



Jogo de Memória

> COMUNIDADES DO XINGU <

PASSO 1

Imprima os **LADOS A e B** em uma
folha para obter frente e verso
das cartas de maneira alinhada.

Lembre-se para jogar precisamos
imprimir duas vezes cada folha.

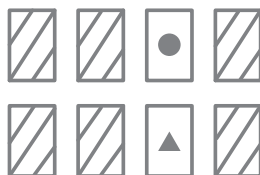
PASSO 2

Com muito cuidado, recorte as
cartas com uma tesoura tomando como
referência as bordas das cartas do **LADO A**.

Pronto! Estamos preparados para jogar.

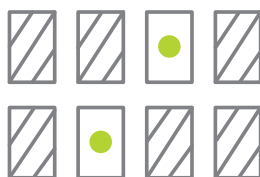
COMO SE JOGA?

Fácil! Vire todas as cartas num espaço liso,
misture a ordem delas, coloque uma do
lado da outra e tente adivinhar e memorizar
onde se encontra a carta idêntica.



Errou?

Vire-as e aguarde
a próxima jogada.



Acertou?

Junte-as e tente
achar mais um par.

ATA



Árvore

UKÚ



Flecha

TULŪTI



Brinco

ŌŌTAI



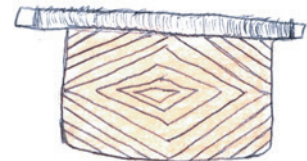
Arco

UWI



Cobra

WAWAI



Abanador

AKAĨ



Pequi

YUPE

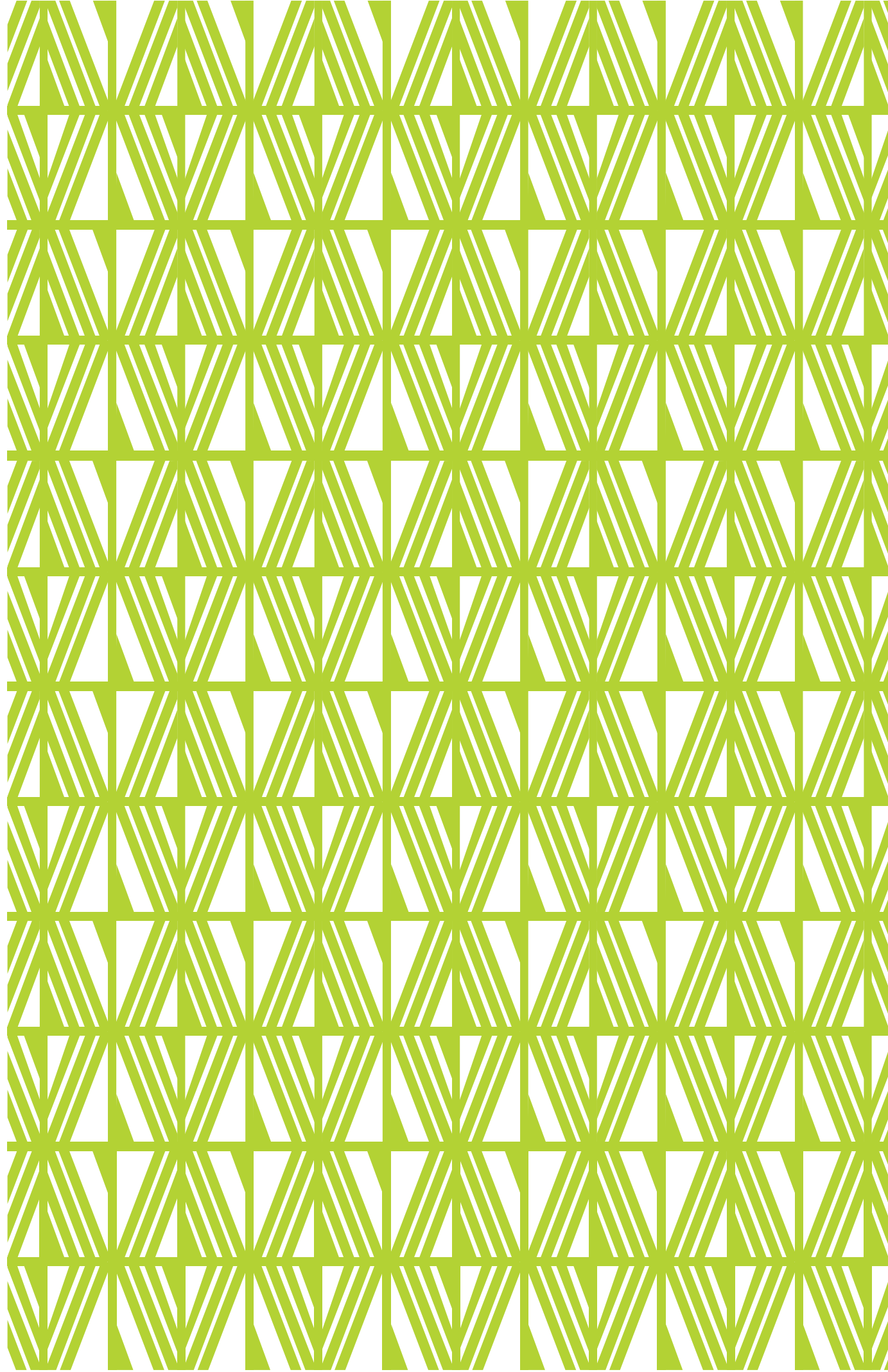


Tamanduá

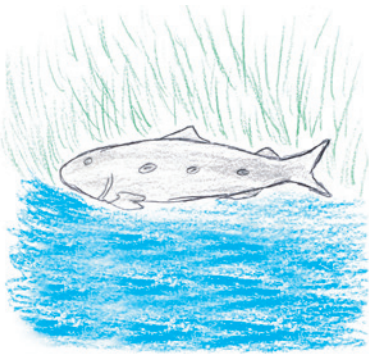
IXÚ



Tracajá



ATA



Árbore

IYAPU



Araia

SUKUTO



Periquito

ETENE



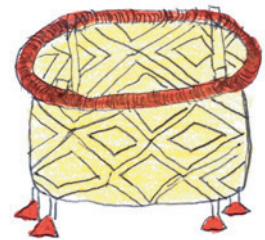
Remo

TOKOTOKO



Perna de pau

MAYAKU



Cesto

